WYTROP KROPKI!

RODZINNA GRA TERENOWA PO ŁAZIENKACH KRÓLEWSKICH

**Kropki w parku się ukryły,
kilka tropów zostawiły.
Czy są nisko czy wysoko?
Wytężajcie Wasze oko!
Jeśli nazwę gry z czasów króla
poznać chcecie,
zgodnie z mapą podążajcie
liter dziesięć pozbierajcie.**

**Zawsze jednak pamiętajcie
o bezpiecznym w grze dystansie.
Wystarczy cierpliwości chwila,
gdy przy kropce inna rodzina.
Wasza kolej po chwili nastanie,
oczekiwania umili ptaków śpiewanie.**

1

Rozpoczynamy grę!
Nie będzie ona krótka.
Wytropcie pierwszą literę,
jest okrągła jak nutka.

2

Okna i kolumny zliczcie,
suma podzielna jest przez dwa.
Nie na dzieleniu polega zadanie,
wykonać należy tu odejmowanie!
Od powyższej sumy
odejmijcie liczbę dwa
i wynik działania
treść hasła Wam da.

3

Znajdźcie kształt,
co Wodozbiór skrywa.
Prostokąt plus dwa koła
i bryła jest gotowa.

				C

4

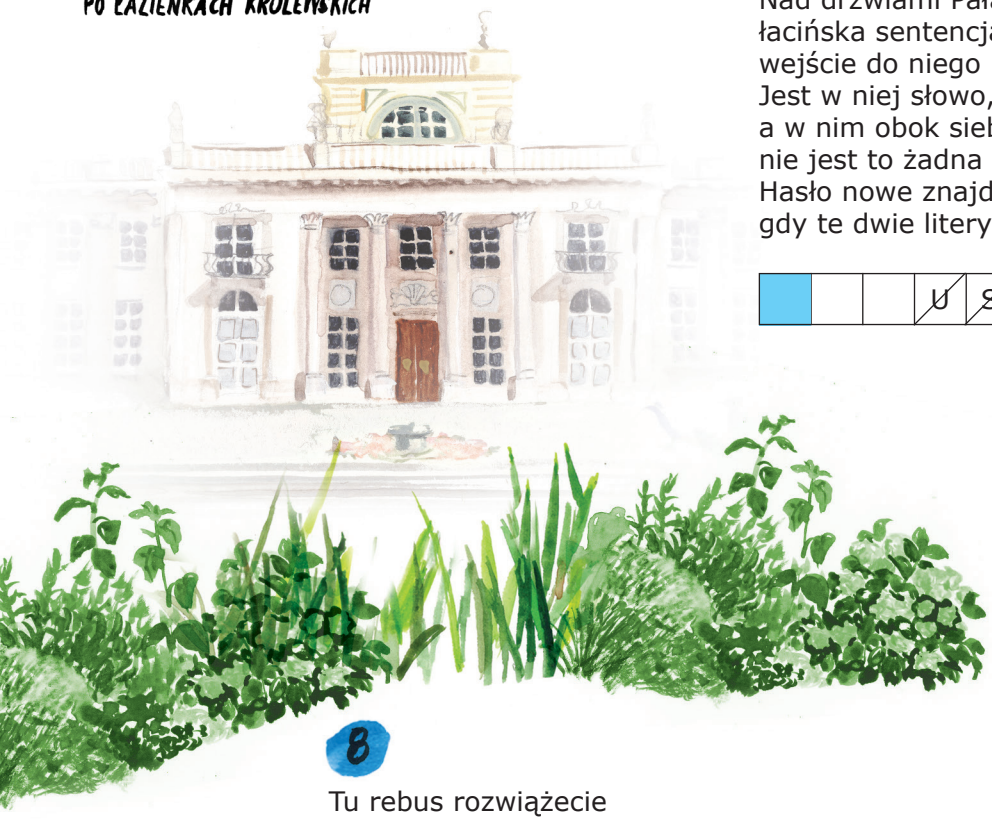
W oranżerii zimują,
z „całusy” się rymują.
Wśród nich greckie rzeźby
jak w domu się czują.

5

Gdy obejdziecie ten dom dookoła,
ktoś do zabawy Was zawoła.
Satyrem zazwyczaj jest określany,
jednak gdy w Narni przebywa
to _ _ _ _ _ _ się nazywa.

WYTROP KROPKI!

RODZINNA GRA TERENOWA PO ŁAZIENKACH KRÓLEWSKICH



6

Nad drzwiami Pałacu
łacińska sentencja* króluje,
wejście do niego pięknie dekoruje.
Jest w niej słowo,
a w nim obok siebie litery „u” i „s”,
nie jest to żadna dziwna treść.
Hasło nowe znajdziecie,
gdy te dwie litery ze słowa usuniecie.

			~~u~~	~~s~~

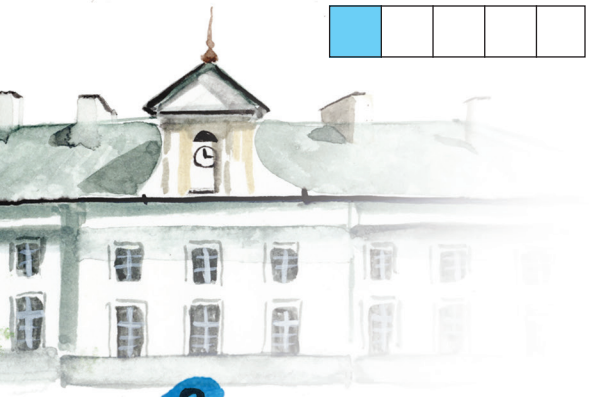
* „Haec domus odit tristitias, amat pacem, fundit balnea, commendat rura et q tat probos”, co w tłumaczeniu znaczy „Ten dom nienawidzi smutku, kocha pokój, ofiarowuje kąpiel, zaleca sielskie życie i życzy sobie gościć ludzi prawych”

7

Mimo że nie ma go na scenie,
robi dla nas wodne przedstawienie.

8

Tu rebus rozwiążecie
i zaraz się dowiecie,
którą roślinę na rabacie
powąchać możecie.



9

Pogoń trwa, kropka kropkę goni,
ale nikt tu czasu nie trwoni!
Stańcie i złapcie perspektywę,
popatrzcie na budynek chwilę.
Oczy w górę,
by zobaczyć jego ruch,
zawsze w jedną stronę
czy to noc, czy dzionek.

10

Rozwiązanie już jest blisko,
będziecie wiwatować,
gdy ostatnią literę
uda Wam się dodać.

Z dwóch stron Kordegardę obejmują,
niczym tęcza się kształtują.
Gdy pod nimi tam staniecie,
triumfować dziś możecie!

hasło:

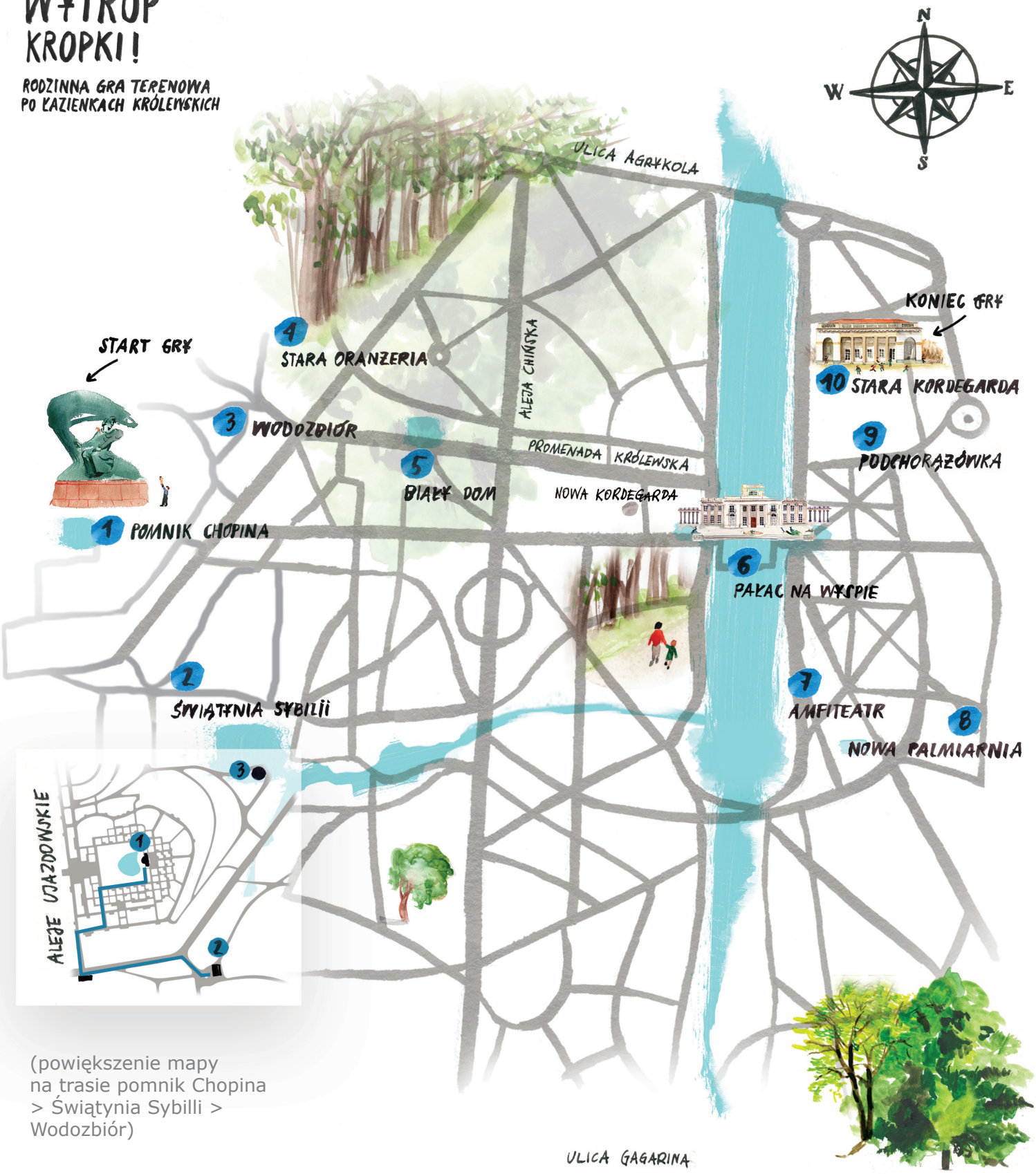
4	9	1	10

2	5	6	3	8	7

Wyjaśnienie hasła:
Popularna w XVIII w. gra polegająca na wtaczaniu krążków do specjalnych bramek. Blisko Pałacu na Wyspie znajduje się budynek Nowej Kordegardy, w którym dawniej przeprowadzano turnieje tej gry.

WYTROP KROPKI!

RODZINNA GRA TERENOWA
PO ŁAZIENKACH KRÓLEWSKICH



(powiększenie mapy
na trasie pomnik Chopina
> Świątynia Sybilli >
Wodozbiór)

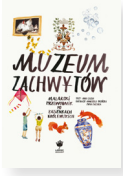
(mapa orientacyjna)

Organizator:

Mecenas Muzeum:

Patroni medialni:

KARMIONE KULTURĄ



Więcej kropek możecie wytropić
w interaktywnej książce
pt. „Muzeum zachwytów.
Malarski przewodnik
po Łazienkach Królewskich”